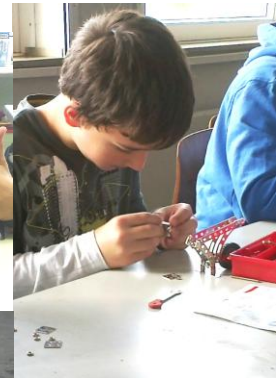


# Technik an der BAS

## 1. WPK 7 : „schrauben, löten, programmieren“

### 1.1 Erstellen von Modellen mit Metallbaukästen



### 1.2 Herstellen eines Ampelmodells mit LED



### 1.3 Ausschichten von Altcomputern



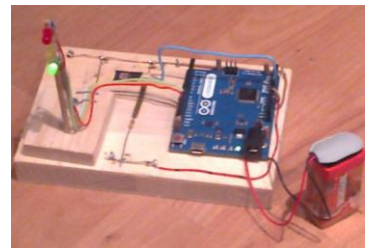
### 1.3 Programmieren einer Ampel mit einem Mikrocontroller (Arduino)

```
Amipel_Nachtschaltung

void setup()
{
  pinMode(12,OUTPUT); //rot
  pinMode(11,OUTPUT); //gelb
  pinMode(10,OUTPUT); // grün
}

void loop()
{
  int ldr = 0;
  ldr=analogRead(A0);

  while (ldr>500) // >500 - dunkel
  {
```



## 2- WPK 10: Funktionsmodelle herstellen und programmieren

### 2.1 einfache Aufgaben: Ampelsteuerung, Händetrockner, Spülmaschine

### 2.2 komplexere Aufgaben:

#### 2.2.1 Spurensucher, Fußballroboter, Rasenmäher, Messroboter

#### 2.2.2 Pneumaticmodelle

